# **Panasonic**

# Manuel d'utilisation Installation incluse

# Émetteur infrarouge 3D

# Modèle № ET-TRM110



Le transmetteur ET-TRM110 est un transmetteur infrarouge 3D destiné aux systèmes série PT-AE7000 et PT-AT5000E.

Nous vous remercions d'avoir acheté ce produit Panasonic.

- Veuillez lire attentivement le présent mode d'emploi et celui du projecteur, et utilisez ce produit correctement.
- Avant d'utiliser ce produit, veuillez lire la section « Mise en garde ». (⇒page 2).
- Conservez ce manuel pour vous y référer ultérieurement.
- Demandez à un technicien spécialisé d'installer le produit au plafond.

### **■** Sommaire

Mise en garde
Accessories
Précautions d'usage
Précaution lors de l'utilisation Noms des pièces

nstallation et connexions	5
Champ de communication entre	
l'émetteur et les lunettes 3D	. 5
Champ de communication entre l'émetteur	ſ
infrarouge 3D intégré du projecteur et les	
lunettes 3D	. 6
Réglages du projecteur	10
Caractéristiques techniques	11

#### **Avertissement:**

Tenir les accessoires tels que les étriers de fixation, les pastilles adhésives double face et les caches des trous de vis hors de portée des enfants et des bébés.

- L'ingestion accidentelle de ces accessoires peut avoir des effets graves sur la santé.
- Consultez immédiatement un médecin si un tel produit semble avoir été avalé.

## Mise en garde:

Demandez à un technicien spécialisé ou à votre distributeur d'installer le produit au plafond.

- Un montage incorrect risque d'occasionner la chute de l'appareil.
- Veillez à lire la section « Installation et connexions » dans son intégralité avant de procéder à l'installation de l'appareil.

L'installation doit être réalisée en tenant compte de la forme et de la taille de l'emplacement de montage, ainsi que du matériau utilisé.

• Un montage incorrect risque d'occasionner la chute de l'appareil, causant ainsi des blessures.

Lors de l'installation, assurez-vous que l'échafaudage est solide et sans danger.

 Le non-respect de cette consigne peut entraîner l'effondrement ou la chute de l'échafaudage, causant ainsi des blessures.

Ne laissez pas l'appareil sur des emplacements instables.

 Le non-respect de cette consigne peut entraîner le déséquilibre et la chute de l'appareil, causant ainsi des blessures.

Ne retirez ou ne desserrez pas les vis de fixation sans raison.

• Cela risque d'occasionner la chute de l'appareil, causant ainsi des blessures.

N'installez pas l'appareil sur un emplacement qui n'est pas suffisamment résistant.

 L'appareil risque de chuter et de s'endommager, et de causer des accidents ou des blessures graves pour les personnes à proximité.

N'installez pas l'appareil à un emplacement pouvant être exposé à une humidité élevée, à la suie, à la vapeur ou à la chaleur.

 Le non-respect de cette consigne peut entraîner la détérioration de la résine à cause de l'huile, ce qui risque de provoquer la chute de l'appareil s'il est installé au plafond.

Si vous avez installé cet appareil au plafond, ne vous accrochez pas à l'appareil ou ne suspendez aucun objet.

• Cela risque d'occasionner la chute de l'appareil, causant ainsi des blessures.

Ne désassemblez pas et ne modifiez pas l'appareil.

• Cela risque d'occasionner la rupture ou la chute de l'appareil, causant ainsi des blessures.

# **Accessories**

Veillez à bien inspecter les accessoires avant de procéder à l'installation et aux connexions.

Nom (Quantité)	Présentation	Utilisation
Câble infrarouge (x 1)		Connecte l'émetteur et le projecteur. (Longueur du câble : 15 m (49'2"))
Étrier de fixation (x 1)		Empêche le débranchement accidentel du câble infrarouge de l'émetteur.
Pastilles adhésives double face (x 4)	0	Servent à fixer l'émetteur sur l'emplacement d'installation en cas d'installation au sol.
Caches des trous de vis (x 4)		Servent de caches pour les trous de vis lorsque l'émetteur n'est pas fixé au sol avec les vis pendant l'installation au sol.

### Remarque

 La performance ne peut pas être garantie si vous utilisez un câble infrarouge autre que celui fourni avec cet appareil.

### Arrangements pour les pièces suivantes. (disponibles dans le commerce)

Méthode d'installation / Emplacement d'installation		Pièces requises
Installation au sol ( <b>⇒</b> page 7)		Aucune
Installation au plafond	Pour installer l'émetteur sur une structure en bois (♣page 9)	Vis à bois (x 4), diamètre nominal de 3.5 à 4.1 mm (1/8" à 5/32")
	Pour installer l'émetteur sur une structure en béton (≱page 9)	Écrous-rivets M4 (x 4), vis M4 à rondelle imperdable (x 4)

- Tenir les petites pièces hors de portée des enfants et des bébés.
- Veillez à utiliser un tournevis dynamométrique pour serrer les vis. Évitez d'utiliser un tournevis électrique ou à impact.
- Lorsque vous utilisez des vis M4 à rondelle imperdable, maintenez le couple de serrage dans une plage de 1.25±0.2 Nm.

# Précautions d'usage

Les lunettes 3D fonctionnent en recevant le signal infrarouge émis par l'émetteur pour lunettes 3D. Lorsque vous visualisez des vidéos en 3D, veillez à vous situer avec les lunettes 3D dans le champ de réception des signaux infrarouges comme décrit ci-dessous. Si vous visualisez des vidéos en dehors du champ de réception des signaux infrarouges 3D, la visualisation correcte risque de ne pas être possible.

- Il est possible d'utiliser l'émetteur avec le projecteur 3D LCD série PT-AE7000 ou PT-AT5000E, et les lunettes 3D Panasonic.
- Pour plus d'informations sur l'utilisation du projecteur et des lunettes 3D, consultez le mode d'emploi du produit correspondant.

### Précaution lors de l'utilisation

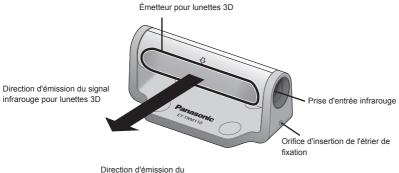
#### Attention

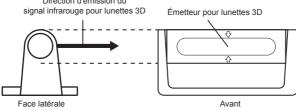
- Installez l'appareil de façon à ce que l'émetteur pour lunettes 3D se trouve face à ces dernières.
- Ne placez aucun objet entre l'émetteur et les lunettes 3D.
- N'installez pas l'émetteur à un endroit où il pourrait être exposé à de trop grandes quantités d'eau, d'humidité, de vapeur, de poussière et de suie.

#### Remarque

- Les lunettes 3D risquent de ne pas recevoir correctement le signal infrarouge dans les cas suivants :
  - Lorsque l'émetteur pour lunettes 3D ne se trouve pas face à ces dernières.
  - Lorsqu'un obstacle se trouve entre l'émetteur infrarouge 3D et les lunettes 3D.
  - Lorsque l'émetteur pour lunettes 3D est sale ou poussiéreux.
  - Lorsqu'un autre appareil transmet des rayons infrarouges à proximité.
  - Lorsqu'une lumière naturelle forte ou un éclairage fluorescent gêne l'utilisation.

# Noms des pièces



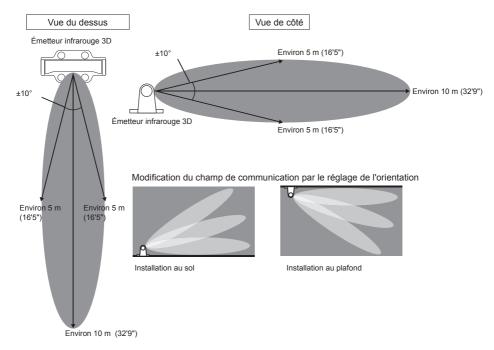


La direction d'émission peut être ajustée en modifiant l'orientation de l'émetteur pour lunettes 3D.

# Champ de communication entre l'émetteur et les lunettes 3D

Réglez l'orientation de l'émetteur pour lunettes 3D en fonction de l'emplacement d'installation de l'appareil et de l'emplacement à partir duquel seront visualisées les images (emplacement des lunettes 3D).

Le champ de communication entre l'émetteur et les lunettes 3D est illustré dans les figures suivantes :



#### Remarque

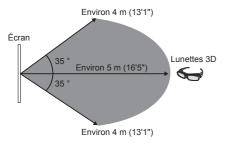
- Les schémas ci-dessus illustrent le champ de communication entre l'émetteur et les lunettes 3D, et n'indiquent pas la distance de visualisation à partir de l'écran.
- Installez l'émetteur à un emplacement où les rayons infrarouges atteignent les lunettes 3D même lorsqu'une distance d'au moins trois fois la hauteur effective de l'écran de projection est maintenue à partir de l'écran.
- Lorsque vous utilisez l'émetteur en le connectant au projecteur LCD série PT-AE7000 ou PT-AT5000E, vous pouvez connecter un ou deux de ces émetteurs et visualiser des vidéos en 3D dans un champ plus large.
- Comme il est également possible d'utiliser l'émetteur infrarouge 3D intégré du projecteur, vous pouvez élargir davantage le champ de communication avec les lunettes 3D. Pour plus d'informations sur le champ de communication entre l'émetteur infrarouge 3D intégré et les lunettes 3D, reportez-vous à « Champ de communication entre l'émetteur infrarouge 3D intégré du projecteur et les lunettes 3D ».

# Champ de communication entre l'émetteur infrarouge 3D intégré du projecteur et les lunettes 3D

L'écran renvoie aux lunettes 3D les signaux infrarouges qu'il reçoit de l'émetteur infrarouge 3D intégré dans le projecteur.

#### Remarque

 Pour une description détaillée de l'émetteur infrarouge 3D intégré dans le projecteur, consultez les sections « Visualisation d'images 3D » et « [ÉMETTEUR IR 3D] » du « Mode d'emploi -Manuel des fonctions » du projecteur.



Dans la figure de gauche, le champ de communication est soumis aux conditions suivantes :

- Lorsqu'une distance de 6 m (19'8") sépare le projecteur de l'écran.
- Lorsque le projecteur est placé devant l'écran sans décalage d'objectif.



- Lorsqu'un écran diffuseur de 2.54 m (100"), à gain écran [1], est utilisé.
- Lorsque la sortie infrarouge de l'émetteur infrarouge 3D (réglages [ÉMETTEUR IR 3D] du menu [RÉGLAGES 3D]) est réglée sur [FORT].
- Lorsque la pièce ne subit pas de lumière naturelle forte ou d'éclairage fluorescent.

Le champ de communication peut varier notablement selon le type et le matériau de l'écran.

#### Attention

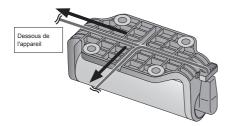
- Installez l'appareil au sol ou au plafond. Le fonctionnement de l'appareil ne sera pas garanti si vous l'installez à un autre endroit.
- Préparation (aussi bien pour l'installation au sol que pour le montage au plafond)
- Introduisez l'étrier de fixation fourni avec l'appareil en position ouverte dans l'orifice d'insertion correspondant.



 Comme indiqué sur la figure ci-dessous, enfoncez complètement la fiche en L du câble infrarouge fourni avec l'appareil dans la prise d'entrée infrarouge.



- Fermez l'étrier de fixation, puis fixez le câble infrarouge fourni avec l'appareil dans la fente située sous l'appareil.
  - Comme indiqué sur la figure ci-dessous, il est possible d'acheminer le câble infrarouge dans deux directions. Choisissez l'itinéraire du câble en fonction des conditions d'installation.

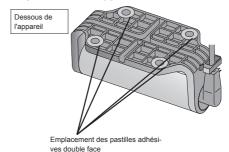


#### Attention

- Enfoncez complètement le câble infrarouge dans la fente. S'il n'est pas correctement enfoncé, le câble risque de s'échapper ou l'appareil risque de basculer.
- Dans le cas d'une installation au plafond, l'étrier de fixation et le câble infrarouge empêchent l'appareil de tomber. Installez l'étrier de fixation et le câble infrarouge comme indiqué aux étapes 1), 2) et 3).

#### Installation au sol

 Retirez la pellicule protectrice des pastilles adhésives double face fournies avec l'appareil, puis collez ces dernières sur les quatre emplacements prévus sous l'appareil.



#### Attention

- La capacité collante des pastilles adhésives double face diminue si la surface de collage est sale ou mouillée. Veillez à nettoyer la surface de collage avant de fixer chaque pastille.
- Retirez les caches des trous de vis fournis avec l'appareil, puis installez-les aux quatre emplacements appropriés sur ce dernier.



Emplacement des caches des trous de v (quatre au total, à l'avant et à l'arrière)

 Assurez-vous que le projecteur a été mis hors tension, puis branchez le câble infrarouge sur la ou les prises <TRIGGER / 3D SHUTTER OUT> (TRIGGER/SORTIE OBTURATEUR 3D) (1 ou 2) à l'arrière du projecteur.

#### Remarque

Projecteur

 Il est possible de raccorder jusqu'à deux émetteurs sur le projecteur.

(Exémple : série PT-AE7000 / PT-AT5000E)

Face arrière du projecteur

| STRIAL | STR

Enfoncez complètement la fiche.

- Décollez la pellicule protectrice des pastilles adhésives double face comme à l'étape 1), puis fixez ces dernières aux emplacements appropriés, sur un plan horizontal au sol.
  - Maintenant, réglez l'orientation de l'émetteur pour lunettes 3D de façon à ce qu'il se trouve face aux lunettes 3D.

#### Remarque

 Lorsque vous fixez l'appareil à l'aide des pastilles adhésives double face, le revêtement en peinture de la surface d'installation risque également de se décoller en cas d'arterit de l'appareil, et une certaine quantité d'adhésif risque de rester collée sur cette surface

#### Installation au plafond

Lisez attentivement!

#### A l'intention du client :

Déterminez l'emplacement d'installation après avoir vérifié la hauteur de celui-ci et de la pièce.

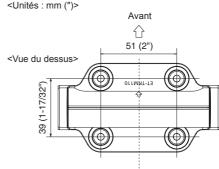
- Demandez à un technicien spécialisé d'installer l'appareil au plafond.
- Notez que Panasonic ne doit pas être tenu responsable en cas de dommage causé au produit en raison d'un environnement d'installation inapproprié même si le produit est en cours de garantie.

### A l'intention de la personne qui installe le produit :

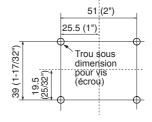
 Veillez à bien transmettre le mode d'emploi au client une fois l'installation terminée.

#### 1) Percez des trous de montage dans le plafond.

 Comme indiqué sur la figure ci-dessous, percez des trous sous dimension pour installer l'appareil au plafond.



<Dimensions de disposition des trous de montage>



#### Attention

- Pour un montage sur un plafond en béton, percez les trous selon les dimensions spécifiées par le fabricant des écrous-rivets.
- Procurez-vous des vis à bois, des écrous-rivets et des vis à rondelle imperdable disponibles dans le commerce

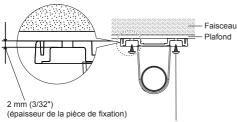
#### 2) Installez l'appareil au plafond.

- Il existe deux manières d'installer l'appareil, selon que le plafond est fabriqué à base de bois ou de béton. Installez l'appareil en utilisant la méthode de montage la plus appropriée au matériau de construction du plafond.
- Pour installer l'émetteur sur une structure en bois

Utilisez des vis à bois disponibles dans le commerce (diamètre nominal de 3.5 à 4.1 mm (1/8" à 5/32")) et installez l'appareil comme indiqué ci-dessous.

Assurez-vous que l'emplacement où seront fixées les vis est suffisamment résistant pour supporter le poids de l'appareil et du câble infrarouge, puis vissez complètement les vis.

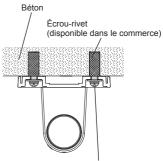
S'il n'est pas assez résistant, ajoutez un soutien supplémentaire suffisant.



Vis à bois (disponibles dans le commerce), diamètre nominal de 3.5 à 4.1 mm (1/8" à 5/32")

#### Attention

- Si le câble doit être acheminé sur la face arrière du plafond, percez des trous dans celui-ci pour passer le câble.
- Pour installer l'émetteur sur une structure en béton
  - Fixez les écrous-rivets (M4) (disponibles dans le commerce) dans les trous de montage conformément à la technique de construction spécifiée par le fabricant des écrous.
  - Comme indiqué sur la figure ci-dessous, introduisez les vis M4 à rondelle imperdable (disponibles dans le commerce) dans les écrous-rivets.



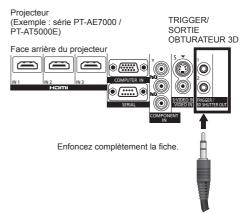
Vis M4 à rondelle imperdable (disponible dans le commerce)

#### 3) Fixez le câble infrarouge.

- Fixez fermement le câble infrarouge près de l'appareil, à un endroit où il n'exerce pas de pression sur ce dernier.
- 4) Assurez-vous que le projecteur a été mis hors tension, puis branchez le câble infrarouge sur la ou les prises <TRIGGER / 3D SHUTTER OUT> (TRIGGER/SORTIE OBTURATEUR 3D) (1 ou 2) à l'arrière du projecteur.

#### Remarque

 Il est possible de raccorder jusqu'à deux émetteurs sur le projecteur.



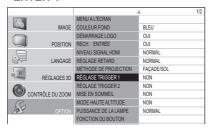
# Réglages du projecteur

Pour utiliser l'appareil, raccordez-le au projecteur, allumez ce dernier, puis réglez les deux éléments suivants.

 Voici par exemple les paramètres des produits série PT-AE7000/PT-AT5000E.

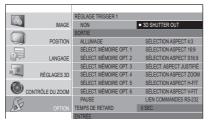
# ■ Réglages [RÉGLAGE TRIGGER 1/2]

 Sélectionnez [RÉGLAGE TRIGGER 1] ou [RÉGLAGE TRIGGER 2] dans le menu [OPTION], puis appuyez sur la touche <ENTER>.



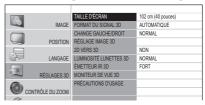
#### Remarque

- Sélectionnez l'option de menu de la prise (1 ou 2) <TRIGGER/SORTIE OBTURATEUR 3D> à laquelle l'appareil est connecté.
- Sélectionnez [3D SHUTTER OUT], puis appuyez sur la touche <ENTER>.

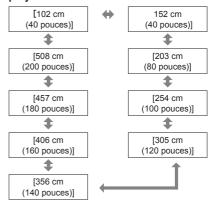


### ■ Réglages [TAILLE DE L'ÉCRAN]

 Dans le menu [RÉGLAGES 3D], sélectionnez [TAILLE DE L'ÉCRAN].



 Appuyez sur les touches ◆ ▶ pour sélectionner la taille d'écran pour la projection.



#### Remarque

- En cas de différence entre la taille réelle de l'écran de projection et la taille indiquée dans le menu, choisissez une taille d'écran légèrement supérieure à la taille d'écran réelle.
- Si l'option [FORMAT AUTOMATIQUE] du menu [CONTRÔLE DU ZOOM] du projecteur est réglée sur [DÉTECT. FORMAT 2.35:1], réglez la taille sur une largeur supérieure de 1.02 m (40") à celle de l'écran utilisé pour la projection.

#### Attention

 Pour une description détaillée de l'utilisation du menu à l'écran et de la visualisation des vidéos en 3D, reportez-vous aux sections « Navigation dans le menu », « Visualisation d'images 3D » et « Menu [RÉGLAGES 3D] » du « Mode d'emploi -Manuel des fonctions » du projecteur.

# Caractéristiques techniques

Longueur d'onde infrarouge	850 nm	
Prise d'entrée infrarouge	M3 jack x 1	
Dimensions	Largeur: 108 mm (4-1/4") Hauteur: 49 mm (1-15/16")	
Dimensions	Longueur: 60 mm (2-3/8")	
Poids	Environ 50 g	

# Informations relatives à l'évacuation des déchets, destinées aux utilisateurs d'appareils électriques et électroniques (appareils ménagers domestiques)



Lorsque ce symbole figure sur les produits et/ou les documents qui les accompagnent, cela signifie les produits électriques et électroniques usagés ne doivent pas être mélangés aux ordures ménagères.

Pour que ces produits subissent un traitement, une récupération et un recyclage appropriés, veuillez les apporter aux points de collecte désignés où ils seront réceptionnés gratuitement.

Dans certains pays, vous pouvez aussi retourner vos produits à votre vendeur local en cas d'achat d'un nouveau produit équivalent.

En éliminant correctement ce produit, vous contribuerez à la préservation de ressources vitales et à la prévention d'éventuels effets négatifs sur l'environnement et sur la santé humaine qui pourraient découler d'une mauvaise manipulation des déchets. Veuillez contacter vos autorités locales pour plus de détails sur le point de collecte de déchets le plus proche de votre domicile.

Des sanctions peuvent être appliquées en cas d'élimination inappropriée de ces déchets, conformément à la législation nationale.

Utilisateurs professionnels situés dans des pays de l'Union Européenne

Pour en savoir plus sur l'élimination de matériel électrique et électronique, veuillez contacter votre vendeur ou votre fournisseur.

Information sur l'élimination des déchets dans les pays qui ne font pas partie de l'Union Européenne

Ce symbole n'est reconnu que dans l'Union Européenne.

Pour supprimer ce produit, veuillez contacter vos autorités locales ou votre vendeur afin de leur demander la meilleure méthode d'élimination.

**Panasonic Corporation** 

Web Site: http://panasonic.net/avc/projector/